Técnica baseada na especificação

Método: encomendaCombustivel

Parâmetros: int quantidade, boolean emergencia

Em uma linguagem orientada a objetos, além de usarmos os parâmetros para explorar classes de equivalência, devemos considerar também o estado dos atributos do objeto.

Se emergencia = **TRUE**

A gasolina só é vendida se:

subtraindo 5% da quantidade do valor do tanque de aditivo, o restante do tanque deve ser >= 0

subtraindo 70% da quantidade do valor do tanque de gasolina, o restante do tanque deve ser >= 0

subtraindo 25% da quantidade dos valores dos tanques de álcool somados, o restante deve ser >= 0

Se emergencia = **FALSE**

A gasolina só é vendida se:

subtraindo 5% da quantidade do valor do tanque de aditivo, o restante do tanque deve ser >= 125

subtraindo 70% da quantidade do valor do tanque de gasolina, o restante do tanque deve ser >= 2500

subtraindo 25% da quantidade dos valores dos tanques de álcool somados, o restante deve ser >= 625

Considerando que todos os tanques estejam cheios (gasolina = **10000lts**; aditivo = **500lts**; alcool1 = **1250lts**; alcool2 = **1250lts**)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Emergência | Quantidade | Resultado esperado |
| TRUE | 5000 | [250, 6500, 625, 625] |
| TRUE | 15000 | [-1, -1, -1] |
| FALSE | 1500 | [425, 8950, ?] |
| FALSE | 8250 | [-1, 0, -1] |
| FALSE | -1 | [-2] |

Técnica do valor limite